응용영어콘텐츠학과

1. 학과현황

1.1 연혁

연도	주요연혁	비고
2005. 3. 1	2005학년도 학부 개편으로 야간 영어영문학과를 주간 과정으로 전환하여 아동영어학 전공 (30)으로 학생정원 변경 및 모집단위 조정	
2015. 3. 1	2015학년도 유사학과 통합정책으로 (국책 사업(Creative Korea) 영어영문학과와 학과 통합	
2023. 3. 1	2023학년도 응용영어콘텐츠학과(30)는 영어영문학과(105)에서 분리되어 학생정원변경 및 모집단위 조정	
2026. 3. 1	2026학년도 응용영어콘텐츠학과(25)는 문과대학 자유전공학부 모집을 위하여 학생정원 변경	

1.2 교수진

이름	출신교			최종학위명	전공분야	주요담당과목
	학사	석사	박사			
허근	이화여자 대학교	이화여자 대학교	Washington State University	Ph.D.	초등영어교육	아동영어교육론 비쥬얼리터러시와영어 어린이테솔(기초&실습) 글로벌문화와영어표현 북아트영어콘텐츠개발 멀티미디어활용영어 다문화이해와영어교육 캡스톤디자인
손민정	영남 대학교	영남대학교 Yale University	Yale University	Ph.D.	음성학, 음운론, 자연어처리, 언어습득	파이썬활용자연어처리(I&II) 통계학중심연구방법론 음향음성학과자동음성인식 음성분석기프랏활용영어발음교정 파이썬생성형과인공지능활용영어학습 SF 가상현실문화 디지털리터러시 인공지능모델의이해
손신형	이화여자 대학교	이화여자 대학교, Yale University	상명대학교	Ph.D.	영미문학사 셰익스피어 극장경영 예술경영	영상콘텐츠개발기초 영상콘텐츠개발실습 글로컬문화콘텐츠

이름	출신교			최종학위명	전공분야	주요담당과목
	학사	석사	박사			
						영미아동문학과아동심리 문화콘텐츠와스타트업 애니메이션영어동화 대중매체와언어 콘텐츠산업의이해 콘텐츠경영론

1.3 교육시설 및 설비

연구실(개수)	실험실습실		주요설비현황	기타
	명칭(유형)	개수		
3	040224 전용강의실	3	컴퓨터, 빔 프로젝터	
	040507 전용강의실			
	020202 전용강의실			

2. 교육과정

2.1 대학이념 · 교육목적 · 교육목표 체계

대 학 창학이념	기독교 원리하에 대한민국의 교육이념에 따라 과학과 문학의 심오한 진리탐구와 더불어 인간 영혼의 가치를 추구하는 고등교육을 이수시켜 국가와 사회와 교회에 봉사할 수 있는 유능한 지도자를 배출함을 목적으로 한다.		
⇩			
대 학 교육목적	진리・자유・봉사의 기독교 정신 아래 새로운 지식과 기술의 연구와 교육을 통하여 지성과 덕성을 갖춘 유능한 인재를 양성함으로써 국가와 인류사회 및 교회에 이바지함을 목적으로 한다.		
⇩			
대 학 교육목표	덕성과 인성을 갖춘 도덕적 지성인 양성	시대를 선도하는 창의적 전문인 양성	국가와 지역사회 발전에 봉사하는 지도자 양성
⇩			
학과(전공) 교육목적	1. 디지털 교육을 체계적이고 전문적으로 실시한다. 2. 영어교육 및 글로컬 문화 콘텐츠 제작 및 개발을 위한 교육을 체계적이고 전문적으로 실시한다. 3. 유창한 영어 실력과 높은 인문 소양 교육을 실시한다.		
⇩			
학과(전공) 교육목표	1. 디지털 기술 교육을 통하여 자연어처리를 통한 텍스트 분석 및 음성 분석 능력과 데이터 통계 처리 및 분석 능력을 갖춘 융합형 인재를 육성한다. 2. 영어교육 분야에서 영어 기반 콘텐츠 분석 및 개발 전문인을 양성하고, 글로컬 문화 콘텐츠 분야에서 창의적인 문화기술 융합 콘텐츠 개발 전문인을 양성한다. 3. 실용영어를 체계적으로 교육하고 인문 소양 교육을 실시한다.		

한남대학교 교 육 목 표	학과(전공) 교육목적	학과(전공) 교육목표	전공교과목(명)

한남대학교 교 육 목 표	학과(전공) 교육목적	학과(전공) 교육목표	전공교과목(명)
덕성과 인성을 갖춘 지성인 양성	유창한 영어 실력과 높은 인문 소양 교육을 실시	실용영어를 체계적으로 교육하고 인문 소양 교육을 실시	실용영문법과영어어휘, 영어듣기전략, 영어쓰기전략, 초급영어회화, 실용영어회화, 실용영어읽기와듣기, 파이썬과생성형인공지능활용영어학습, 음성분석기프랏활용영어발음교정, 글로벌문화와영어표현, 영어와진로개발, 영어역사, 의사소통장애
시대를 선도하는 창의적 전문인 양성	디지털 교육을 체계적이고 전문적으로 실시	자연어처리를 통한 텍스트 분석 및 음성 분석 능력과 데이터 통계 처리 및 분석 능력을 갖춘 융합형 인재를 육성	파이썬활용자연어처리Ⅰ, 파이썬활용자연어처리Ⅱ, 통계학중심연구방법론, 음향음성학과자동음성인식, 인공지능모델의이해
국가와 지역사회 발전에 이바지하는 인재 양성	영어교육 및 글로컬 문화 콘텐츠 제작 및 개발을 위한 교육을 체계적이고 전문적으로 실시	영어교육 분야에서 영어 기반 콘텐츠 분석 및 개발 전문인 양성과 글로컬 문화 분야에서 콘텐츠 기획, 제작 및 개발 전문인 양성	아동영어교육론, 비쥬얼리터러시와영어, 어린이테솔기초, 어린이테솔실습, 융합교육콘텐츠, 북아트영어콘텐츠개발, 멀티미디어활용영어, 다문화이해와영어교육, 디지털리터러시, 영상콘텐츠개발기초, 영상콘텐츠개발실습, 글로컬문화콘텐츠, 문화콘텐츠와스타트업, 대중매체와언어, 콘텐츠산업의이해, 콘텐츠경영론

2.3 학과(전공)졸업소요 최저 이수학점 배정표

대학	학과, 부(전공)	학과기초(전공기초(필수))	전공과목			교양과목					융합교육과정				교과교육학점	졸업최저이수학점
			필수	선택	소계	필수				선택	코드쉐어	마이크로디그리	트랙	부전공		
						공통교양	선택필수	계열교양	계	교양선택						
문과대학	응용영어콘텐츠학과	-	9	36~51	45~60	13	17	-	30	-	6	6~15	18	21	-	120

2.4 응용영어콘텐츠학과 교육과정 편성표

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
1	1	영상콘텐츠개발기초	3-3-0	실용영문법과영어어휘 영어듣기전략	3-3-0 3-3-0
	2	아동영어교육론 파이썬활용자연어처리 I	3-3-0 3-3-0	글로컬문화콘텐츠 영어쓰기전략	3-3-0 3-3-0
2	1			비쥬얼리터러시와영어 어린이테솔기초 영상콘텐츠개발실습	3-3-0 3-3-0

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
				융합교육콘텐츠 초급영어회화 통계학중심연구방법론	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
	2			글로벌문화와영어표현 실용영어회화 어린이테솔실습 영미아동문학과아동심리 음향음성학과자동음성인식 파이썬활용자연어처리Ⅱ	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
3	1			문화콘텐츠와스타트업 북아트영어콘텐츠개발 실용영어읽기와듣기 애니메이션영어동화	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
	2			대중매체와언어 멀티미디어활용영어 음성분석기프랏활용영어발음교정 파이썬과생성형인공지능활용영어학습	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
4	1			다문화이해와영어교육 디지털리터러시 영어역사 콘텐츠산업의이해	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
	2			영어와진로개발 의사소통장애 인공지능모델의이해 콘텐츠경영론 SF가상현실문화	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
학점계		학점(9) - 강의(9) - 실험(0)		학점(99) - 강의(99) - 실험(0)	

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
편성학점 내(전공필수+전공선택)				108 (9+99)	

	전공구분		개설학기	이수구분	교과목명	학-강-실	소계	합계
편성학점 외 (0~12)	캡스톤디자인 (0~6)		3학년 2학기		캡스톤 디자인	3-2-2	3-2-2	3학점
	전공 융합 (0~6)	융합 교과						
		융합 캡스톤						
총 편성학점(전공기초+편성학점 내+편성학점 외)					111 (0+108+3)			

교과목개요

26535 영상콘텐츠개발기초 3-3-0

Introduction to Media Content Development

디지털 시대의 영상 콘텐츠 제작에 대한 기초적인 이해를 제공한다. 콘텐츠 기획, 스토리보드 작성, 기본 영상 편집, 시청각 구성의 기초를 배우며, 창의성을 함양하고 디지털 스토리텔링 및 교육용 미디어 제작에 필요한 기술 소양을 기른다.

25568 실용영문법과영어어휘 3-3-0

Practical English Grammar and English Vocabulary

모국어와 차이가 나는 영문법을 정확히 구사할 수 있고 문법 핵심을 습득할 수 있도록 돕는다. 영어 원어민들이 사용하는 영문법이 전달하는 의미론적 의미를 정확히 학습함으로써 영어를 사용할 때 정확성을 높이고 국제적인 의사소통 능력을 향상시킨다. 실용영어어휘를 체계적으로 교육함으로써 학생들이 공인영어능력시험 성적을 향상하도록 돕는다.

25567 영어듣기전략 3-3-0

Basic Strategies of English Listening

일상생활 및 취업상황에서 필요한 기초 듣기 능력을 향상시키고, 다양한 주제별 듣기연습을 통해 영어 듣기 전략을 습득한다.

25677 아동영어교육론 3-3-0

Theories of Children's English Education

다양한 영어학습이론과 영어교수법을 탐색하고, 효과적인 아동영어지도 방안을 모색해본다. 한국 영어교육의 역사와 영어교육 관련 다양한 사회적 이슈에 대해

이해를 넓힌다.

25676 파이썬활용자연어처리 I 3-3-0

Natural Language Processing I with Python

자연어처리를 위한 파이썬 컴퓨터 언어를 배운다. 변수, 문법, 함수에 대하여 배우고 자연어처리 전용 라이브러리를 효과적으로 사용할 수 있는 방법을 이용하여 자연어처리를 위한 텍스트 전처리 방법을 배운다.

26536 글로컬문화콘텐츠 3-3-0

Glocal Cultural Contents

글로컬 관점에서 문화콘텐츠를 이해하고, 지역성과 세계성을 융합한 콘텐츠 기획 및 제작 역량을 기른다. 다양한 문화적 맥락을 고려하여 창의적이고 실천적인 콘텐츠 개발 능력을 함양한다.

26537 영어쓰기전략 3-3-0

English Composition Strategies

간단한 문장에서부터 단락 구성, 그리고 짧은 에세이 작성까지 순차적으로 학습한다. 학습자의 수준에 맞는 차별화된 과제를 통하여 문법과 어휘의 정확성을 기르고 창의적인 표현능력을 발전시킨다.

25829 비쥬얼리터러시와영어 3-3-0

Visual Literacy and English

디지털매체 시대에 의사소통능력을 향상시키기 위해 비쥬얼 리터러시를 활용한 영어콘텐츠 개발 및 활용 능력을 기른다.

26059 어린이테솔기초 3-3-0

TESOL for Young Learners Basic

어린이 영어교수법에 근거한 다양한 교육이론과 기본 원리를 학습한다. 외국어로서 영어를 배우는 우리나라 어린이를 위한 효과적인 영어 수업을 위한 영어 사용 및 활용 능력을 기른다.

26538 영상콘텐츠개발실습 3-3-0

Practicum in Media Content Development

콘텐츠 제작 전 과정을 실습한다. 팀 프로젝트를 통해 기획, 촬영, 편집, 게시까지의 실무 과정을 수행한다.

26539 융합교육콘텐츠 3-3-0

Educational Content Development for Convergence

융합 교육에 대한 기본 개념과 실제 적용 사례를 이해하고, 창의적인 교육 콘텐츠를 기획할 수 있는 기초 역량을 기른다. 또한 학문 간 융합적 사고를 통해 효과적인 교수·학습 자료를 개발하는 능력을 향상한다.

25828 초급영어회화 3-3-0

English Conversation for Beginners

본 교과목은 국제화된 사회 환경에서 학생들의 영어 의사표현 능력을 향상시킨다. 원어민과 직접 대화를 통하여 구어 영어 사용에 대한 친숙도와 영미권 현지 문화에 대한 이해도를 높인다.

25827 통계학중심연구방법론 3-3-0

Research Methods in Statistics

본 교과목은 다양한 통계 방법을 배운다. 검증하고자 하는 주제에 대하여 가설을 세우고, 엑셀 데이터 준비, 통계학 기본 개념 습득 및 데이터에 대하여 목적에 맞는 통계를 사용할 수 있게 교육한다. R을 사용하여 T-테스트, 분산분석, 반복측정 분산분석, 선형회귀분석을 배운다.

26058 글로벌문화와영어표현 3-3-0

Global culture and English expressions

언어와 문화 간 밀접한 관련성을 이해하고 다양한 주제와 관련한 세계문화를 탐색한다. 글로벌 문화 지식을 학습하고 영어 의사소통 능력을 신장시킨다.

26057 실용영어회화 3-3-0

Practical English Conversation

다양한 상황에서 실질적으로 도움이 될 수 있는 영어 의사소통 능력을 길러주기 위한 강좌이다. 원어민의 발음에 근접한 유창한 영어발음법을 익힌다. 학생들은 주제, 청중, 용무적합성, 대화의 목적에 따라 영어회화에 필요한 다양한 담화양식을 배운다. 학생들은 자신의 생각과 의견을 유창하게 표현할 수 있는 훈련을 받고 영어발표와 인터뷰 기본 기술을 습득한다.

26228 어린이테솔실습 3-3-0

TESOL for Young Learners Advanced

효과적인 영어 수업을 계획하고 실행하기 위해 필요한 기본적인 지식을 익힌다. 영어교육 관련 이슈들에 대하여 토론하고, 우리나라 어린이들에게 적합한 영어 수업 방안을 개발하고 적용한다.

26060 영미아동문학과아동심리 3-3-0

Anglo-American Children's Literature & Psychology

아동의 성장과 발달심리를 영미의 아동문학 작품들을 심리학을 통하여 살펴보고 분석한다.

26663 음향음성학과자동음성인식 3-3-0

Acoustic Phonetics and Automatic Speech Recognition

본 교과목은 청향음성학과 인공지능스피커의 기본 원리를 배운다. 소프트웨어 프랏 사용법, 파이썬을 사용하여 디지털 신호처리, 텍스트를 입력하여 음성으로 출력, 그리고 음성으로 입력하여 텍스트로 출력하는 방법을 배운다.

26056 파이썬활용자연어처리II 3-3-0

Natural Language Processing II with Python

본 교과목은 자연어처리를 위한 파이썬 컴퓨터 언어를 배운다. 자연어처리 전용 라이브러리를 효과적으로 사용할 수 있는 방법을 이용하여 자연어 처리를 위한 텍스트 전처리 방법을 배우고 이를 응용한다.

26230 문화콘텐츠와스타트업 3-3-0

Cultural Contents of Picturebook

그림책은 주로 아동들을 위하여 만들어졌지만, 지금에 와서는 성인들도 즐겨 읽는 문화적 트렌드로 자리를 잡아가고 있다. 전문 미술가에 버금가는 그림을 그려내는 그림책들에 담기 다양한 문화적 콘텐츠를 이해하고 배우는 과목이다.

26050 북아트영어콘텐츠개발 3-3-0

English Content Development Using Book Art

아동 발달단계 및 언어습득이론에 근거하여 영어그림책을 북아트와 접목시켜 효과적인 영어지도방안을 탐색한다. 영어교육이론 및 교육과정을 바탕으로 미술적인 접근을 융합한 창의적 영어콘텐츠를 개발한다.

26226 실용영어읽기와듣기 3-3-0

Practical English Readings and Listening Comprehension

본 교과목은 다양한 실용영어 읽기와 듣기 자료를 이용하여 학생들의 실용영어 실력을 향상시킨다. 경제, 기술, 사회, 언어, 문화적인 내용을 다룬 다양한 주제에 대하여 텍스트를 읽고 듣고 나서 내용을 간결히 요약할 수 있고 중요 내용을 정확히 기억하는 훈련을 한다. 학생들은 국제적인 의사소통 능력과 공인영어능력시험 성적을 향상시킨다.

26229 애니메이션영어동화 3-3-0

Animation and English Fairy Tales

서구 유럽의 전래동화들을 바탕으로 만들어진 애니메이션을 활용하여 재미있게 영어를 습득한다.

26540 대중매체와언어 3-3-0

Mass Media and Languaged

방송 및 광고 콘텐츠에서 사용되는 언어적 특징과 전략을 분석하며, 학생들이 직접 짧은 광고 대본이나 방송 스크립트를 작성하는 과정을 통해 미디어 문해력을 함양하고, 이를 교육적 목적으로 변형하는 능력을 기른다.

26233 멀티미디어활용영어 3-3-0

Teaching and learning English using multimedia

디지털 사회에서 사용되는 다양한 멀티미디어의 특징을 알고, 이러한 매체들을 영어 의사소통 도구로서 효과적으로 활용하는 능력을 개발한다.

26231 음성분석기프랏활용영어발음교정 3-3-0

English Pronunciation Clinic Using Praat for Speech Analysis

본 교과목은 조음음성학의 기본 원리와 컴퓨터 소프트웨어 Praat을 활용하여 기본적인 음성 측정 방법을 배운다. 영어 음운현상에 대해서 지식을 습득하게 하여 이를 내재화 시킨다. 이들 지식을 활용하여 실용적으로 영어 발음 교정을 할 수 있도록 돕는다. 기본적인 음성 측정 방법이 장착된 영어 발음 교정 앱의 작동 원리를 이해한다.

26664 파이썬과생성형인공지능활용영어학습 3-3-0

Learning English with Python and Generative Artificial Intelligence

파이썬을 사용하여 다양한 영어 텍스트 자료를 효율적으로 분석하고 발음교육에도 사용한다. 또한 생성형 인공지능을 활용하여 다양한 영문장에 대하여 접하고, 한국어-영어 간의 차이를 알고 영어 원어민의 언어 구사 방식과 표현 특성을 파악한다.

26236 다문화이해와영어교육 3-3-0

Understanding Multiculture and English Teaching

다문화사회에서 교육격차 문제를 인식하며, 서비스러닝을 통해 문제해결에 참여한다. 현장경험을 통해 전공역량, 글로컬역량, 나눔리더십역량을 향상시킨다.

26237 디지털리터러시 3-3-0

Digital Literacy

디지털매체 시대에 필요한 역량으로써 미디어 정보를 정확히 검색하고 올바르게 평가하는 능력을 기른다. 또한 디지털 정보를 통하여 얻은 지식을 목적에 맞게 재창출하는 능력을 기른다.

26235 영어역사 3-3-0

English History

본 교과목은 영어의 발생 및 변화와 관련된 민족 이동, 사회, 문화, 정치, 경제, 영국 내 및 주변 국제 정세 등 다양한 배경을 알아본다. 영어의 어휘가 다양해지고, 공교육 언어로 채택이 되고, 영어가 영국 내에서 주류의 언어로 자리를 잡고, 국제어로서의 위상을 갖게 된 배경을 알아본다.

26541 콘텐츠산업의이해 3-3-0

Understanding the Contents Industry

콘텐츠 산업의 전반적인 구조와 주요 분야를 이해하고, 콘텐츠 기획, 제작, 유통, 소비의 전 과정을 분석하여 산업 동향을 파악하는 능력을 기른다. 또한, 글로벌 시장에서의 경쟁력 있는 콘텐츠 전략을 수립할 수 있는 역량을 함양한다.

00000 영어와진로개발 3-3-0

English and Career Development

자신이 희망하는 진로 분야로의 취업 준비를 위한 진로 탐색, 영어 자기소개서, 이력서 작성, 인터뷰 연습을 통하여 취업역량을 강화한다.

00000 의사소통장애 3-3-0

Communication Disorders

본 교과목은 현대 영어습득 이론에 대하여 소개하고 정상 범주에서 벗어난 의사소통 장애에 대하여 살펴본다. 선천적 실어증과 후천적 실어증에 대하여 살펴보고 언어 장애의 다양한 증상에 대해서 알아본다. 발화적 측면에서 증상을 진단하고 치료 가능한 언어 장애의 범위를 판단하고 효과적으로 치료하는 방법을 찾아본다. 청각 기능에 대하여 생리학적으로 학습하고 보청기나 인공와우 같은 청각 장애의 치료 방법을 알아본다.

00000 인공지능모델의이해 3-3-0

Understanding Artificial Intelligence Models

본 교과목은 기계학습의 기초를 배우고 인터넷상의 인공지능 공동체인 허깅페이스에 업로드된 다양한 인공지능 모델과 그 사용법을 이용하여 그라디오를 통해 인공지능 모델을 데모로 구현하는 방법을 배운다. 이때 파이썬 언어와구글 코랩을 사용한다. 숫자, 소리, 텍스트, 이미지 총 네가지 데이터 종류를 다루어 본다. 허길페이스에서 가용한 모델 중에서 작업별로 분류된 수송로 기능을 사용해 본다.

26542 콘텐츠경영론 3-3-0

Contents Management and Strategy

콘텐츠 산업을 경영적 관점에서 분석하며, 기획부터 소비까지의 전 과정에서의 전략, 수익모델, 지식재산권 등을 다룬다. 글로벌 시장 동향과 사례를 통해 산업의 흐름을 이해하고, 변화에 대응하는 역량을 기른다.

00000 SF가상현실문화 3-3-0

SF Virtual Reality Culture

인공지능과 가상현실이 중심이 된 미래의 삶을 보여주는 SF 소설과 영화들을 보고 분석한다.